

D. Gever: gever.

3. Een spel bestaat uit 32 kaarten, verdeeld over de kleuren: schoppen, ruiten, harten, klaveren. Van elke kleur: aas, heer, vrouw, boer, tien, negen, acht, zeven.

4. De rangorde van de speelkaarten is bij geen troef : aas, tien, heer, vrouw, boer, negen, acht, zeven. De rangorde is bij wel troef : boer, negen, aas, tien, heer, vrouw, acht, zeven.

5. De punten waardering van het spel:

- A. Bij geen troef : aas = 11 punten, tien = 10 punten, heer = 4 punten, vrouw = 3 punten, boer = 2 punten, negen = 0 punten, acht = 0 punten, zeven = 0 punten.
- B. Bij wel troef : boer = 20 punten, negen = 14 punten, aas = 11 punten, tien = 10 punten, heer = 4 punten, vrouw = 3 punten, acht = 0 punten, zeven = 0 punten.
- C. De partij die de laatste slag incasseert, krijgt bij het puntentotaal 10 punten extra.
- D. Het totaal aantal punten in een spel te behalen, exclusief de gemaakte roem , is 162 punten, namelijk :

4 x Aas	4 x 11 punten	=	44 Punten
4 x Tien	4 x 10 punten	=	40 Punten
4 x Heer	4 x 4 punten	=	16 Punten
4 x Vrouw	4 x 3 punten	=	12 Punten
3 x Boer	3 x 2 punten	=	6 Punten
1 x Troefboer	1 x 20 punten	=	20 Punten
1 x Troef negen	1 x 14 punten	=	14 Punten
Laatste slag	1 x 10 punten	=	10 Punten
In totaal			162 Punten

6. Puntenwaardering van de roem:

- a. Driekaart : drie opeenvolgende kaarten van één kleur = 20 punten
- b. Vierkaart : vier opeenvolgende kaarten van één kleur = 50 punten
- c. Vier kaarten van gelijke waarde in één slag (aas t/m zeven) = 100 punten
- d. Heer + vrouw indien troef (stuk) = 20 punten
- e. Driekaart met daarin heer + vrouw van troef, (driekaart + stuk) = 40 punten