Jokeren

Iedere deelnemer aan dit toernooi of kampioenschap is verplicht zich aan dit wedstrijdreglement te houden !

Iedere speler krijgt 13 kaarten. De speler naast de schrijver (links, wijzers klok) deelt als eerste. Indien de kaarten zijn gezien en een van de spelers heeft meer dan 13 kaarten ontvangen, dan wordt er opnieuw gedeeld. Aan een partij/spel kunnen maximaal 4 spelers deelnemen. Dubbele kaarten mogen niet onderling geruild worden. Heeft een speler 40 punten of meer in de hand, dan mag deze speler hiermee op tafel. Om 40 punten te behalen mag men geen gebruik maken van de kaart welke de voorgaande speler heeft weggegooid. Is men op tafel en gooit de voorgaande speler een sluiter weg, dan mag deze alleen gepakt worden indien men hiermee een set kan maken in combinatie met de eigen kaarten die men nog in de hand heeft.

De speler links van de gever (wijzers van de klok) begint het spel door een kaart van de stapel kaarten te nemen, die de gever heeft neergelegd. Er wordt dus geen kaart door de gever omgedraaid die men zou mogen ruilen (geen draaikaart!).

De volgende speler (wijzers klok) mag pas een kaart van de stapel nemen als de vorige speler een kaart heeft weggegooid.

Er zijn twee jokers in het spel. De joker mag men gebruiken voor elke kaart die men wil. Echter men is verplicht te melden voor welke kaart men een joker neerlegt. Hij mag dus niet voor een vrije keus op tafel komen.

Men mag 2 jokers + 1 kaart als set van 3 kaarten op tafel leggen. Men is verplicht een van tafel geruilde joker direct weer op tafel te brengen.

Een dubbele handeling in combinatie met het ruilen van een joker in één beurt is **niet** toegestaan. Indien een speler uit is (men is verplicht de laatste kaart op de stock te gooien) worden de kaarten van de overige spelers geteld. Iedere kaart telt voor één punt. Indien men een joker in de hand heeft en men hiermee wel op tafel had gekund, wordt de joker voor 5 punten geteld.

Indien men alle kaarten (13) ineens op tafel kan leggen moet men wachten totdat er een ronde gespeeld is, zodat iedere speler een kans heeft gehad om op tafel te komen.

Men is verplicht de restkaarten in de hand te houden totdat de schrijver het juiste aantal heeft gecontroleerd.

Bij eventuele moeilijkheden dient de wedstrijdleiding te worden geraadpleegd. In gevallen waarin deze spelregels niet voorzien beslist de wedstrijdleiding.

Jokeren

Iedere deelnemer aan dit toernooi of kampioenschap is verplicht zich aan dit wedstrijdreglement te houden !

Iedere speler krijgt 13 kaarten. De speler naast de schrijver (links, wijzers klok) deelt als eerste. Indien de kaarten zijn gezien en een van de spelers heeft meer dan 13 kaarten ontvangen, dan wordt er opnieuw gedeeld. Aan een partij/spel kunnen maximaal 4 spelers deelnemen. Dubbele kaarten mogen niet onderling geruild worden. Heeft een speler 40 punten of meer in de hand, dan mag deze speler hiermee op tafel. Om 40 punten te behalen mag men geen gebruik maken van de kaart welke de voorgaande speler heeft weggegooid. Is men op tafel en gooit de voorgaande speler een sluiter weg, dan mag deze alleen gepakt worden indien men hiermee een set kan maken in combinatie met de eigen kaarten die men nog in de hand heeft.

De speler links van de gever (wijzers van de klok) begint het spel door een kaart van de stapel kaarten te nemen, die de gever heeft neergelegd. Er wordt dus geen kaart door de gever omgedraaid die men zou mogen ruilen (geen draaikaart!).

De volgende speler (wijzers klok) mag pas een kaart van de stapel nemen als de vorige speler een kaart heeft weggegooid.

Er zijn twee jokers in het spel. De joker mag men gebruiken voor elke kaart die men wil. Echter men is verplicht te melden voor welke kaart men een joker neerlegt. Hij mag dus niet voor een vrije keus op tafel komen.

Men mag 2 jokers + 1 kaart als set van 3 kaarten op tafel leggen. Men is verplicht een van tafel geruilde joker direct weer op tafel te brengen.

Een dubbele handeling in combinatie met het ruilen van een joker in één beurt is **niet** toegestaan. Indien een speler uit is (men is verplicht de laatste kaart op de stock te gooien) worden de kaarten van de overige spelers geteld. Iedere kaart telt voor één punt. Indien men een joker in de hand heeft en men hiermee wel op tafel had gekund, wordt de joker voor 5 punten geteld.

Indien men alle kaarten (13) ineens op tafel kan leggen moet men wachten totdat er een ronde gespeeld is, zodat iedere speler een kans heeft gehad om op tafel te komen.

Men is verplicht de restkaarten in de hand te houden totdat de schrijver het juiste aantal heeft gecontroleerd.

Bij eventuele moeilijkheden dient de wedstrijdleiding te worden geraadpleegd. In gevallen waarin deze spelregels niet voorzien beslist de wedstrijdleiding.

2009 De wedstrijdleiding