



KAART BOND NEDERLAND

SPELREGELS voor op SPEELTAFELS !

Klaverjassen - Amsterdams-systeem

Iedere deelnemer aan dit toernooi of kampioenschap is verplicht zich aan dit spelreglement te houden !

De gever schudt de kaarten minimaal drie keer. De tegenpartij is verplicht af te nemen. Hierbij dient men minimaal 3 kaarten van de stapel te nemen. Het geven van de kaarten geschiedt in de volgorde 3-2-3.

TIJDENS HET GEVEN LAAT EEN IEDER ZIJN KAARTEN OP TAFEL LIGGEN !

Slechts de speler links naast de gever, mag zijn kaarten opnemen. Hij mag slechts mededelen "ik speel" of "ik pas". Bij "ik speel" dient de troefkleur aan de mededeling te worden toegevoegd. Herstel is hierna niet mogelijk! Wanneer de eerste speler past, dan moet de tweede de mededeling doen of hij speelt of past. Past ook de tweede speler, dan is het de beurt aan de derde speler. Past ook de derde speler, dan is tenslotte de vierde speler aan de beurt. Wanneer alle spelers gepast hebben, is de eerste speler verplicht te spelen. Hij moet dit doen met de vermelding van de troefkleur. In alle gevallen komt de speler na de gever als eerste uit. Pas nadat hij de eerste kaart op tafel heeft gebracht mogen de overige spelers hun kaarten (weer) opnemen.

Roem wordt geschreven bij één van de volgende samenstellingen :

3 opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur	is 20 punten;
4 opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur	is 50 punten;
Heer + vrouw van de troef (stuk)	is 20 punten;
Boer + vrouw + heer van de troef	is 40 punten;
Tien + boer + vrouw + heer van de troef	is 70 punten;
Boer + vrouw + heer + aas van de troef	is 70 punten;
4 gelijke kaarten (van aas t/m zeven)	is 100 punten.

Roem moet worden gemeld voordat de slag, waarin de roem is gevallen, is gedekt. Ook de tegenpartij is bevoegd roem te melden. Het noteren van de gemaakte roem geschiedt in CIJFERS en NIET in tekens.

Beetgaan (nat) is voor de tegenpartij 162 punten + de door beide partijen gemaakte roem. Een **Mars** c.q. Pit c.q. Pan is 162 punten + de gemaakte roem + 100 bonuspunten. Een zogenaamde "tegenmars" is gewoon nat (beet).

VERZAKEN

De tegenpartij krijgt 162 punten + 100 strafpunten + de door beide partijen, tot het moment van verzaken, gemaakte roem. De verzakende partij krijgt 0 punten.

Bij het constateren van het verzaken voordat de slag is gedekt, is herstel mogelijk, maar wordt de getoonde kaart een strafkaart, die open op tafel moet blijven liggen. Wanneer de gestrafte speler aan de beurt is om een kaart bij te spelen, moet een speler van de tegenpartij zeggen of de strafkaart al of niet bijgespeeld moet worden. Als het bijspelen een eventuele verzaking tot gevolg zou hebben, dan mag de strafkaart niet worden bijgespeeld. Verzaken dient direct te worden gemeld aan de Wedstrijdleiding. Alleen de wedstrijdleader mag een straf opleggen. Straf en Bonuspunten dient men bij de roem te schrijven. Men is verplicht het gehele spel uit te spelen, uitgezonderd bij verzaken.

Het is toegestaan een kaartsoort troef te maken terwijl men van deze kaartsoort geen enkele kaart heeft.

Een slag welke gedekt is mag niet meer worden ingezien.

Heeft een speler tijdens het spel minder kaarten dan de overige spelers dan wordt dit beoordeeld als zijnde verzaken.

Aan het einde van het spel telt de tegenpartij (leidend) de behaalde punten.

Bij eventuele moeilijkheden dient de wedstrijdleiding te worden geraadpleegd.



KAART BOND NEDERLAND

SPELREGELS voor op SPEELTAFELS !

Klaverjassen - Amsterdams-systeem

Iedere deelnemer aan dit toernooi of kampioenschap is verplicht zich aan dit spelreglement te houden !

De gever schudt de kaarten minimaal drie keer. De tegenpartij is verplicht af te nemen. Hierbij dient men minimaal 3 kaarten van de stapel te nemen. Het geven van de kaarten geschiedt in de volgorde 3-2-3.

TIJDENS HET GEVEN LAAT EEN IEDER ZIJN KAARTEN OP TAFEL LIGGEN !

Slechts de speler links naast de gever, mag zijn kaarten opnemen. Hij mag slechts mededelen "ik speel" of "ik pas". Bij "ik speel" dient de troefkleur aan de mededeling te worden toegevoegd. Herstel is hierna niet mogelijk! Wanneer de eerste speler past, dan moet de tweede de mededeling doen of hij speelt of past. Past ook de tweede speler, dan is het de beurt aan de derde speler. Past ook de derde speler, dan is tenslotte de vierde speler aan de beurt. Wanneer alle spelers gepast hebben, is de eerste speler verplicht te spelen. Hij moet dit doen met de vermelding van de troefkleur. In alle gevallen komt de speler na de gever als eerste uit. Pas nadat hij de eerste kaart op tafel heeft gebracht mogen de overige spelers hun kaarten (weer) opnemen.

Roem wordt geschreven bij één van de volgende samenstellingen :

3 opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur	is 20 punten;
4 opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur	is 50 punten;
Heer + vrouw van de troef (stuk)	is 20 punten;
Boer + vrouw + heer van de troef	is 40 punten;
Tien + boer + vrouw + heer van de troef	is 70 punten;
Boer + vrouw + heer + aas van de troef	is 70 punten;
4 gelijke kaarten (van aas t/m zeven)	is 100 punten.

Roem moet worden gemeld voordat de slag, waarin de roem is gevallen, is gedekt. Ook de tegenpartij is bevoegd roem te melden. Het noteren van de gemaakte roem geschiedt in CIJFERS en NIET in tekens.

Beetgaan (nat) is voor de tegenpartij 162 punten + de door beide partijen gemaakte roem. Een **Mars** c.q. Pit c.q. Pan is 162 punten + de gemaakte roem + 100 bonuspunten. Een zogenaamde "tegenmars" is gewoon nat (beet).

VERZAKEN

De tegenpartij krijgt 162 punten + 100 strafpunten + de door beide partijen, tot het moment van verzaken, gemaakte roem. De verzakende partij krijgt 0 punten.

Bij het constateren van het verzaken voordat de slag is gedekt, is herstel mogelijk, maar wordt de getoonde kaart een strafkaart, die open op tafel moet blijven liggen. Wanneer de gestrafte speler aan de beurt is om een kaart bij te spelen, moet een speler van de tegenpartij zeggen of de strafkaart al of niet bijgespeeld moet worden. Als het bijspelen een eventuele verzaking tot gevolg zou hebben, dan mag de strafkaart niet worden bijgespeeld. Verzaken dient direct te worden gemeld aan de Wedstrijdleiding. Alleen de wedstrijdleader mag een straf opleggen. Straf en Bonuspunten dient men bij de roem te schrijven. Men is verplicht het gehele spel uit te spelen, uitgezonderd bij verzaken.

Het is toegestaan een kaartsoort troef te maken terwijl men van deze kaartsoort geen enkele kaart heeft.

Een slag welke gedekt is mag niet meer worden ingezien.

Heeft een speler tijdens het spel minder kaarten dan de overige spelers dan wordt dit beoordeeld als zijnde verzaken.

Aan het einde van het spel telt de tegenpartij (leidend) de behaalde punten.

Bij eventuele moeilijkheden dient de wedstrijdleiding te worden geraadpleegd.